

จริยธรรมและจรรยาบรรณทางคณิตศาสตร์ของผู้ดูแลระบบ

1. จริยธรรมทางคณิตศาสตร์ของผู้ดูแลระบบ

โดยทั่วไปเมื่อพิจารณาถึงจริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ มีหลักพิจารณาใน 4 ประเด็น ซึ่งประกอบด้วย

1. ความเป็นส่วนตัว (information Privacy) หมายถึง ความเป็นส่วนตัวของข้อมูลและสารสนเทศ โดยทั่วไปหมายถึง สิทธิที่จะอยู่ตามลำพัง และเป็นสิทธิที่เจ้าของสามารถที่จะควบคุมข้อมูลของตนองใน การเปิดเผยให้กับผู้อื่น สิทธินี้ใช้ได้ครอบคลุมทั้งปัจจุบัน บุคคล กลุ่มบุคคล และองค์กรต่าง ๆ

2. ความถูกต้อง (information Accuracy) หมายถึง ความถูกต้องของข้อมูลที่เกิดจากการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการรวบรวม จัดเก็บ และเรียกใช้ข้อมูลนั้น โดยความถูกต้องของข้อมูลจะส่งผลถึงความน่าเชื่อถือได้ของข้อมูล ทั้งนี้ข้อมูลจะมีความน่าเชื่อถือมากน้อยเพียงใดโดยมีข้อจำกัดความถูกต้องในการบันทึกข้อมูลด้วย

3. ความเป็นเจ้าของ (Intellectual Property) หมายถึง กรรมสิทธิ์ในการถือครองทรัพย์สินซึ่งอาจเป็นทรัพย์สินทั่วไปที่จับต้องได้ เช่น คอมพิวเตอร์รายนั้นหรืออาจเป็นทรัพย์สินทางปัญญา (ความคิด) ที่จับต้องไม่ได้ เช่น บทเพลง โปรแกรมคอมพิวเตอร์แต่สามารถถ่ายทอดและบันทึกลงในสื่อต่าง ๆ ได้ เช่น ลิขสิทธิ์ เทป ชีดีรอม เป็นต้น

4. การเข้าถึงข้อมูล (data Accessibility) หมายถึง สิทธิในการเข้าใช้งานโปรแกรมหรือระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งมักจะมีการกำหนดสิทธิตามระดับของผู้ใช้งาน ทั้งนี้เพื่อเป็นการป้องกันการเข้าไปดูในเนินการต่าง ๆ กับข้อมูลของผู้ใช้ที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้อง และเป็นการรักษาความลับของข้อมูล ตัวอย่างสิทธิ์ในการใช้งานระบบ เช่น การบันทึก การแก้ไข/ปรับปรุง และการลบ เป็นต้น

2. จรรยาบรรณของผู้ดูแลระบบคณิตศาสตร์

จรรยาบรรณคณิตศาสตร์หมายถึง หลักความประพฤติปฏิบัติขั้นแนะนำสมแสดงเงื่อนรวมและจริยธรรมที่พึงปฏิบัติในการประกอบวิชาชีพด้านคณิตศาสตร์ ยึดถือปฏิบัติโดยมุ่งเน้นถึงจริยธรรมปลูกฝัง และเสริมสร้างให้ผู้ดูแลระบบทุกคนมีจิตสานักบังเกิดขึ้นในตนเอง เกี่ยวกับการประพฤติปฏิบัติในทางที่ถูกต้องที่ควรและมุ่งหวังให้สมาชิกได้ยึดถือเพื่อรักษาข้อเสียงและส่งเสริมเกียรติคุณของสมาชิกและสาขา วิชาชีพของตน สามารถดำเนินหลักจรรยาบรรณได้ดังต่อไปนี้

2.1 จรรยาบรรณต่อตนเอง

หมายถึง ภาระค่านิยมในความซื่อสัตย์สุจริต ปฏิบัติหน้าที่และด้วยวิธีที่เหมาะสมตามหลักธรรมาภิบาล ซึ่งมีหลักปฏิบัติดังต่อไปนี้

2.1.1 ประกอบวิชาชีพนักคณิตศาสตร์ด้วยความซื่อสัตย์สุจริต มีความยุติธรรม ให้หากาความรู้ใหม่ๆอยู่เสมอ เป็นการพัฒนาตน และงานที่รับผิดชอบตนจะเป็นการเพิ่มศักยภาพให้ตนเองและหน่วยงานที่สังกัด

2.1.2 ผู้ประกอบวิชาชีพคณิตศาสตร์จะมีความรับผิดชอบ วิริยะอุตสาหะในการปฏิบัติงานเพื่อให้บรรลุ

ความสำเร็จของงานสูงสุด

2.2 จรรยาบรรณต่อผู้ร่วมงาน

หมายถึง การตั้งมั่นอยู่ในความถูกต้อง มีเหตุผล และรักสามัคคีซึ่งมีหลักปฏิบัติดังต่อไปนี้

- 2.2.1 ไม่คัดลอกผลงานของผู้อื่นมาเป็นของตน เก็บแต่จะได้รับอนุญาตจากเจ้าของสิทธิ์ตามกฎหมายและเป็นลายลักษณ์อักษร
- 2.2.2 ให้ความยุติธรรมและนับถือผู้ร่วมงานและผู้ร่วมอาชีพทุกรั้งดับที่มีความรู้ความสามารถและความประพฤติดี
- 2.2.3 รักษาและแสวงหาミニตรภาพระหว่างผู้ร่วมงานและผู้ร่วมอาชีพ

2.3 จรรยาบรรณต่อวิชาชีพ

หมายถึง การไม่ประพฤติหรือกระทำการใด ๆ อันเป็นเหตุให้เสื่อมเสียเกียรติศักดิ์ในวิชาชีพแห่งตน ซึ่งมีหลักปฏิบัติดังต่อไปนี้

- 2.3.1 ใช้ความรู้ความสามารถในการสร้างสรรค์ไม่ใช้ในทางทำลายหรือกลั่นแกล้งให้ผู้อื่นเสียหาย
- 2.3.2 ไม่แอบอ้าง คาดอ้าง ดูหมิ่นต่อบุคคลอื่น ๆ หรือกลุ่มวิชาชีพอื่น
- 2.3.3 ให้ความร่วมมือในการปฏิบัติหน้าที่เพื่อส่งเสริมเกียรติคุณของวิชาชีพ ผู้ร่วมอาชีพและเพื่อพัฒนาวิชาชีพ

2.4 จรรยาบรรณต่อสังคม

หมายถึง การปฏิบัติหน้าที่ ปฏิบัติตนในวิชาชีพนักคอมพิวเตอร์ที่ดีเป็นแบบอย่างที่ดีของสังคม ซึ่งมีหลักปฏิบัติดังต่อไปนี้

- 2.4.1 ไม่เรียกวับหรือยอมรับทรัพย์สินหรือผลประโยชน์อย่างใดอย่างหนึ่งสำหรับตนเองหรือผู้อื่นโดยมิชอบด้วยกฎหมายเบี่ยงและหลักคุณธรรมจริยธรรม
- 2.4.2 ไม่ใช้อำนาจหน้าที่โดยไม่ชอบธรรมในการเอื้อให้ตนเองหรือผู้อื่นได้รับประโยชน์หรือเสียประโยชน์
- 2.4.3 ไม่ใช้ความรู้ความสามารถในการสร้างสรรค์ไม่ใช้ในทางล่อหลวง หลอกหลวง ในทุก ๆ ด้าน จนเป็นเหตุให้เกิดผลเสียต่อผู้อื่น

2.5 จรรยาบรรณต่อผู้รับบริการ

หมายถึง ความเคารพในสิทธิ์เสรีภาพ และความเสมอภาคของผู้อื่น ปฏิบัติหน้าที่ด้วยความโปร่งใส เป็นธรรม ซึ่งมีหลักปฏิบัติดังต่อไปนี้

- 2.5.1 รับฟังความคิดเห็นแลกเปลี่ยนประสบการณ์ระหว่างบุคคล เครือข่าย และองค์กรที่เกี่ยวข้อง
- 2.5.2 เปิดโอกาสให้ประชาชนเข้ามามีส่วนร่วมและสามารถตรวจสอบการปฏิบัติงานได้